



Ēdināšanas organizācija Krimuldas vidusskolā 2025./2026.m.g.

1. Valsts un pašvaldība apmaksā **brīvpusdienas 1.–4. klasei.**
2. Pašvaldība apmaksā brīvpusdienas 5.-9.klasei, ja izglītojamā un vismaz viena no bērna likumiskā pārstāvja (vecāka) deklarētās dzīvesvietas ir Siguldas novada administratīvajā teritorijā.
3. Vecāki maksā:
 - par pusdienām 5.-12.klases skolniekiem. **Pusdienu cena ir 2,90 EUR**
 - par launagu. **Launaga cena 1,10 EUR** (Launags tiek nodrošināts 1.-4. klasei)

Apmaksas kārtība:

1. Samaksa par ēdināšanu (pusdienām, launagiem) tiek veikta ar pārskaitījumu uz norādīto SIA ŽAKS-2 bankas kontu;
2. Pārskaitījums ir jāveic šādos periodos:
 - līdz iepriekšējā mēneša 25.datumam par visi nākamo mēnesi (piemēram: no 02.09.2025 līdz 30.09.2025. 21 diena) vai par nākamo periodu no 1. līdz 15.datumam (piemēram: no 01.10.2025. līdz 15.10.2025. 11 dienas);
 - līdz attiecīgā mēneša 10.datumam par attiecīgā mēneša periodu no 16. līdz mēneša pēdējam datumam (piemēram: no 16.09.2025. līdz 30.09.2025. 11 dienas);
3. Par neapmeklētajām dienām, kuras ir savlaicīgi atteiktas (skat. 6.punktu), tiek veikts pārrēķins, pārceļot samaksu uz nākamo samaksas periodu.

4. Nepieciešamā informācija, kas **OBLIGĀTI** ir jānorāda maksājot ar pārskaitījumu par launagu vai pusdienām:

- Skolas nosaukums
- Bērna vārds un uzvārds
- Klase, kurā mācās
- Maksājuma periods (piemēram: 02.09.2025. līdz 30.09.2025. 21 diena)
- Ēdienreize (piemēram: pusdienas), (piemēram: launags)

5. Norēķinu rekvizīti bankas pārskaitījumam:

- **Uzņēmums: SIA "ŽAKS-2"**
- **Reģistrācijas Nr. 40103137553**
- **Banka: AS SEB banka**
- **Norēķina konts: LV41UNLA0034106683100**

6. Informācija par launaga kavējumiem

Lūgums savlaicīgi rakstiski brīdināt par skolnieka neierašanos un atgriešanos skolā, **sūtot sms** uz tālruni Nr. **25462174**.

Ja mēs saņemam informāciju par bērna neierašanos skolā **līdz attiecīgās dienas plkst. 8:30** uz tālruni Nr. 25462174 tad maksa par ēdienreizi (pusdienām vai launagu) par šo prombūtnes dienu nav jāmaksā.